

§1 Postanowienia ogólne

1. Promocje emitowane w serwisie www.xbox360.net.pl nie są grami losowymi w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 r. o grach losowych i zakładach wzajemnych.
2. Uczestnik wysyłając sms'a płaci za ściągnięte dane, nie za udział w losowaniu.
3. Organizatorem konkursu jest serwis działający pod adresem www.xbox360.net.pl z odpowiednim do niego właścicielem jako administratorem, osobą zarządzającą i odpowiedzialną.
4. Uczestnik wysyłając sms akceptuje warunki regulaminu zawartego pomiędzy nim a serwisem www.xbox360.net.pl

§2 Warunki uczestnictwa

1. W promocjach udział wziąć mogą osoby, które wyślą sms o określonej treści na określony numer, co jest równoznaczne ze zgłoszeniem się do konkursu.
2. Treść smsów, koszt wysłania pod określony numer oraz numery pod które należy wysłać smsy określone są na stronie www.xbox360.net.pl.
3. W promocji mogą brać udział osoby posiadające następujące sieci komórkowe: Orange, Era, Plus, Play, Sferia oraz Cyfrowy Polsat
4. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za: problemy techniczne wynikłe nie z jego przyczyny; działanie na szkodę użytkowników i serwisu co mogło spowodować ujemne skutki dla pozostałych użytkowników, błędy techniczne niezależne od serwisu www.xbox360.net.pl a leżące po stronie serwisu obsługującego płatności; niepoprawne treści sms wskazane przez organizatora oraz za niepoprawne numery telefonu, na które zostały wysłane niepoprawne treści; błędne dane podane przez użytkownika, co uniemożliwiło doręczenie nagrody.
5. Uczestnik promocji może wysłać dowolną liczbę smsów nie przekraczającą 100zł/dzień.
6. Uczestnik może zostać wyłączony z promocji w przypadku naruszenia prawa, regulaminu lub w innym przypadku naruszającym dobro i normy moralne organizatora.
7. Organizator ma prawo do zmiany regulaminu po wcześniejszym poinformowaniu o tym uczestników w formie komunikatu na stronie głównej.
8. W przypadku wykrycia nieprawidłowości ze strony systemu płatności, operatora sieci komórkowej związanych z nadużyciami związanymi z nadmiernym wysyłaniem smsów, za które organizator nie otrzyma wynagrodzenia uczestnik może nie otrzymać nagrody i zostanie wszczęte przeciwko niemu postępowanie karne z tytułu paragrafu wykazanego w kodeksie wykroczeń, kodeksie karnym lub kodeksie cywilnym.

§3 Nagrody

1. Nagrodą w konkursie jest xBox360 Elite o wartości 1200zł brutto - Na podstawie Art. 30. 1. Pkt 2. ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity - Dz.U. z 2000, Nr 14, poz. 176 z późn. zm.) od uzyskanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej dochodów (przychodów) z tytułu wygranych w konkursach, grach i zakładach wzajemnych lub nagród związanych ze sprzedażą premiową, pobiera się zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wygranej lub nagrody. Koszty tego podatku ponosi zwycięzca. Wygrane o wartości nie przekraczającej kwoty ustalonej na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy

z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2000, Nr 14, poz. 176 z późn. zmianami) są wolne od podatku dochodowego.

2. Przekazanie nagrody następuje przesyłką kurierską w ciągu 30dni roboczych
3. Nagroda będzie przypisana do numeru telefonu abonenta, którego SMS zgłoszeniowy został wytypowany jako zwycięski.

§4 Wyłonienie zwycięzcy

1. Przesyłane smsy o określonej treści trafiają do systemu, który przypisuje każdemu smsowi określony numer.
2. Wśród numerów abonenckich zostaną przyznane nagrody.
3. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie dowolną ilość razy.
4. Kolejność zwycięstwa określana jest według: kolejności zgłoszeń rejestrowanej przez system avantis.pl; czas nadejścia zgłoszenia najbliższy wcześniej zdefiniowanej przez organizatora; godziny, minuty i sekundy; całkowita liczba nadesłanych w danym losowaniu zgłoszeń.
5. W przypadku podobnego wyniku o wygranej decyduje data zgłoszenia i uczestnictwa w promocji wykazana przez system atomsms.pl obsługujący linię płatności sms.
6. O zwycięstwie, wygrany dowiaduje się w dniu losowania nagrody.

§5 Pozostałe informacje

1. Organizator ma prawo do przetwarzania numeru telefonu i publikowania go w formie 000xxx000 lub 0000x0000 oraz przetwarzania adresu email.
2. Organizator ma prawo do przetwarzania danych potrzebnych do kontaktu ze zwycięzcą.
3. Organizator zastrzega prawo do publikacji treści na temat serwisu przedstawionych przez użytkowników w internecie, telewizji, radiu, prasie.
4. Reklamacje należy zgłaszać do organizatora w ciągu 30 dni od daty rozszczenia o wydanie nagrody itp.
5. Postępowanie reklamacyjne trwa 30 dni od daty wpłynięcia zgłoszenia.
6. Obsługę linii płatności sms zapewnia firma avantis.pl
7. Wysłanie wiadomości sms jest równoznaczne z zapoznaniem się regulaminu oraz jego akceptację.
8. Kontakt z organizatorem xbox@advtech.pl